



# Thom Koper

Software Developer

Geboortedatum: 21-09-2004

Locatie: Noord-Holland, Nederland

E-Mail: thom.rinus.koper@gmail.com

Telefoon: +31 06 19803900

[Aanpassen op vacature]

## Persoonlijk Profiel

Ik ben een gedreven en gemotiveerde Game development student die zich specialiseert in **[Specialisatie]**. Ik ben ervaren in het werken in een SCRUM vorm met al 1 jaar ervaring binnen de software industrie. Ook heb ik veel ervaring met het gebruik van Unity, C#, Typescript en C++. Ik ben gedreven om een baan binnen de industrie te vinden waar ik veel kan leren en ervaring kan opdoen!

## Skills [Aanpassen op vacature]

- *BulletPoint #1*
- *BulletPoint #2*
- *BulletPoint #3*
- *BulletPoint #4*
- *BulletPoint #5*
- *BulletPoint #6*
- *BulletPoint #7*

## Taalbeheersing

- Nederlands **3F**
- Engels **B1**

## Educatie

### Hogeschool van Amsterdam (HBO-ICT, Bachelor)

2024 - heden

Op de Hogeschool van Amsterdam volg ik een opleiding tot software developer. Ik ben hier aan het werken op het uitbreiden van mijn geleerde skills, zoals het programmeren en werken in een team met de SCRUM methodiek. Maar ik heb ook nieuwe skills geleerd zoals methodisch en onderzoekend werken. Op het moment zit ik in het 2de jaar van de opleiding.

### Mediacollege Amsterdam (MBO 4, Gamedevelopment)

2020 - 2024

Op het Mediacollege van Amsterdam heb ik een opleiding gevolgd tot game developer. Hier op deze opleiding heb ik veel skills geleerd waaronder het programmeren in: C#, Javascript, Typescript en C++. Het werk in een team waar we gebruik maken van SCRUM en heb ik ervaring in het werkveld doormiddel van 2 stage's te lopen bij XR-Lab en de Koninklijke landmacht, die samen een jaar werkervaring vormen. Hier ben ik in 4 jaar zonder opstoppingen en een goed eindexamen van geslaagd.

### Bonhoeffer College Castricum (Mavo)

2016 - 2020

Mijn middelbare school tijd heb ik doorgebracht op het Bonhoeffer college in Castricum. Hier heb ik Mavo gevolgd in de technische richting en ben ik geslaagd in 4 jaar met een 7 gemiddeld. Deze tijd heeft mij geholpen met het ontwikkelen van een paar belangrijke skills zoals: Het betere van mijzelf doormiddel van leren en oefenen en het sociaal interacteren met andere mensen. Hier heb ik veel aan gehad in mijn vervolg opleidingen.

## Werkervaring

### Softwareontwikkeling

sep. 2023 - feb. 2024

XR-Lab, Hilversum

- Het ontwerpen en realiseren van VR en AR ervaringen.
- Samenwerking met NPO Radio en een virtual production bedrijf.
- Het leiden van een team als lead developer.
- Het werken met SCRUM in een professionele setting.
- Het werken met Unreal, Unreal plugins, AI api's, C++, Python, Unity en C#.
- Product reviews geven aan klanten.

### Softwareontwikkeling

feb. 2023 - jul. 2023

Koninklijke Landmacht, Amersfoort

- Het programmeren van simulaties voor militairen in VBS3 en VBS4.
- Het helpen van militairen met het besturen van simulaties tijdens oefeningen.
- Het presenteren van mijn werk aan mijn stage begeleider en product owner.
- Scripten van ervaringen en simulaties in SQF.

### Horecamedwerker Bakkum Bites

2024 - heden

Bakkum Bites, Bakkum

- Het bereiden van drankjes en eten voor camping gasten.
- Omgaan met drukte en stress.
- Opnemen van bestellingen en contact met gasten.
- Het schoonmaken en afsluiten van een keuken.
- Drankjes serveren en helpen bij evenementen van de camping.

### Vakkenvuller

2020 - 2022

Vomar VoordeelMarkt, Castricum

- Deadlines halen.
- Georganiseerd werken.
- Samen met een team een doel halen. Maakt niet uit met wie.